



G-Junioren, Kreis Cham/Schwandorf, „Regelkunde-Kurzform“

- * im Vorfeld: jede Mannschaft ist bei Turnieren mit 2 Teams eingeplant, einige Mannschaften nur mit 1 Team.
Bei Änderungen bitte mit dem Ausrichter absprechen.
- * Spieler: es wird 3 gegen 3 gespielt
- * Spielfeld: ca. 20x30 m, Torzone 6 m, Strafstoß Penalty-Dribbeln
- * Torzone parallel zur Torauslinie im Abstand von 6 Metern von Seitenauslinie zu Seitenauslinie. Entspricht dem „Strafraum“. Foul/Hand gibt Penalty
- * Schusszone innerhalb der Torzone (6 m)
- * Tore: vier Minitore (wir haben bei Tobias Buchfink und Karl Helmberger Minitore zum Ausleihen! Bitte melden, wenn Bedarf besteht)
- * Spielzeit: Mehrere Runden, Spielzeit 5-7 Minuten
- * Ergebnismeldung: es wird kein Ergebnis in Spielplus eingetragen
- * Anstoß: wird ausgelost
- * Rotation: nach 3 Minuten bzw. nach jedem Tor (beide Mannschaften wechseln gleichzeitig)
Spielerwechsel erfolgen in Form einer Rotation der Spieler von der Seitenlinie, d.h. ein Spieler wird erst ein zweites Mal vom Feld genommen, wenn alle anderen Spieler bereits pausiert haben
- * Spielfortsetzungen:
bei allen Spielfortsetzungen (Seitenaus, Toraus, Freistoß, Anstoß – außer Strafstoß) kann der Ball durch Einkicken oder Eindribbeln ins Spiel gebracht werden. Beim ersten Kontakt Einkicken muss der Ball flach gespielt werden. Mit dem zweiten Ballkontakt kann der ausführende Spieler auch ein Tor erzielen
- * Abstand bei Spielfortsetzungen: 3 m
- * Nach Torerzielung: erfolgreiche Mannschaft zurück in die eigene Hälfte, verteidigende Mannschaft spielt aus der eigenen Torzone weiter
- * Trainer und Auswechselspieler befinden sich an der Seitenauslinie (nicht hinter dem Tor)
- * Ort der Spielfortsetzung bei Ausball in der Torzone für angreifende Mannschaft (Seitenaus oder Ecke):
Seitenaus/Toraus: immer an der Schnittstelle Torzone und Seitenauslinie
- * Ort der Spielfortsetzung bei Ausball in der Torzone für verteidigende Mannschaft („Abstoß“): Spielfortsetzung innerhalb der Torzone (Dribbeln, Passen)
- * Ort der Spielfortsetzung bei Ausball in der Torzone („Einwurf“): immer an der Schnittstelle zwischen Torzone und Seitenauslinie
- * Liegt eine Mannschaft mit 3 oder mehr Toren in Führung, darf die gegnerische Mannschaft einen weiteren Spieler einsetzen. Ist dies nicht möglich, reduziert die führende Mannschaft um einen Spieler
- * Spielmodus: jeder gegen jeden oder „Champions-League“ (der Sieger steigt ein Feld auf, der Verlierer ein Feld ab)

Spielfeldaufbau mit 4 Toren

